

Инструментальные средства разработки программного обеспечения

- [1 Задание](#)
- [2 Задание](#)
- [3 Задание](#)
- [4 Задание](#)
- [5 Задание](#)
- [6 Задание](#)
- [7 Задание](#)
- [8 Задание](#)
- [Экзаменационные теоретические вопросы для самостоятельного изучения](#)
- [Инструкция перед выполнением практического задания на экзамене](#)

1 Задание

[Тренажер по git](#)

Требуется Выполнить все задания на вкладке основы и показать преподавателю

2 Задание

[Тренажер по git](#)

Выполнить задания на вкладке удалённые репозитории

3 Задание

Выполнить импорт записей из пробника дема в базу данных [из архива с данными](#)

4 Задание

Создать в приложении Windows Forms смежную таблицу, а именно требуется вывести помимо данных из интересующей таблицы данные из связанных таблиц, используя [методичку](#).

Image not found or type unknown



5 Задание

- Реализовать удаление записи
- Реализовать добавление через форму
- Реализовать изменение через форму

[методичка](#)

6 Задание

Реализовать список карточки товаров из пробника по демонстрационному экзамена.

Image not found or type unknown



[методичка](#)

7 Задание

Создайте валидацию через IEditableObject

8 Задание

1. Зайти по ссылке на локальную [gitea github](#)
2. Нажмите на кнопку создания нового репозитория (New Repository)

image not found or type unknown



Сделайте репозиторий открытым, чтобы преподаватель смог проверить ваш проект. После создания, у вас должно выйти следующее окно:

image not found or type unknown



3. Скопируйте ссылку, подчеркнутую красным цветом, это ваша ссылка на удалённый репозиторий
4. Инициализируйте в вашем проекте репозиторий. Для этого нужно выбрать Git >> Создать репозиторий git. Затем во всплывающем окне выбрать локальный репозиторий

image not found or type unknown



5. Далее зайдите в Git >> Параметры >> Система управления версиями >> Параметры git репозитория >> Удалённые. Затем добавьте новый источник и вставьте туда скопированную ссылку в качестве Принести и Отправить.

image not found or type unknown



6. Затем откройте Вид >> изменения git. Введите комментарий и зафиксируйте изменения. Затем отправьте изменения в удалённый репозиторий и сообщите преподавателю его название

image not found or type unknown



Экзаменационные теоретические вопросы для самостоятельного изучения

Инструментальные средства:

1. Case-средства для моделирования деловых процессов
2. Виды инструментальных средств разработки ПО
3. Классификация типов программного обеспечения.
4. Основные принципы ООП: инкапсуляция, наследование, полиморфизм
5. Информационные технологии организационного моделирования
6. Цели и задачи технологий разработки ПО. Особенности современных крупных проектов ИС
7. Архитектурное и детальное проектирование
8. Инструментальные средства отладки ПП
9. Моделирование требований пользователей
10. Понятие и принципы адаптации ПП и информационных ресурсов к среде функционирования
11. Инсталляция и установка программных систем – проблемы, пути решения, инструменты
12. История развития программного инструмента
13. Моделирование программного обеспечения.
14. Этапы работы при создании программного обеспечения
15. Современное программирование – базовые понятия и инструменты.
16. Современные технологии разработки ПО и языки программирования ПО
17. Перспективы развития инструментальных средств.
18. Программное обеспечение (ПО). Программный продукт. Проектирование ПО
19. Типовое проектирование ИС: понятие типового проекта; методы типового проектирования
20. Понятие и принципы адаптации ПО и информационных ресурсов к среде функционирования
21. Сравнение возможностей пакетов программирования баз данных.
22. Показатели качества программы
23. Создание логической модели данных, создание физической модели.

24. Сравнение возможностей систем управления базы данных.
25. Сравнение возможностей объектных языков программирования
26. Сравнение диаграммы классов и структуры базы данных.
27. Перспективы инструментальных средств
28. Диаграмма развертывания и архитектура ПО: сходство и отличие.

Часть вопросов Git:

1. Понятие конфликтов в Git
2. Разрешение конфликтов в Git.
3. GitFlow: определение, какие решает задачи

Инструкция перед выполнением практического задания на экзамене

1. Откройте [Тренажер по git](#)
2. Получите доступ к терминалу внутри игры
3. Введите в терминале `import level`



, после ввода команды, должно появиться специальное окно для ввода уровня.

4. Затем откройте следующую [папку](#) с уровнями и откройте папку с номером уровня, соответствующим инструкциям к вашему варианту
5. скачайте из папки файл `level.json` и скопируйте его содержимое в окно и нажмите



подтвердить

6. Удачи на экзамене!